

**סילבוס – חוג פיתוח אפליקציות לילדים מבית מיילס טכנולוגיות**

<b>שם החוג: פיתוח אפליקציות לילדים</b>
<b>גיל התלמידים: 11-15 שנים</b>
<b>שם המדריך:</b>
<b>היקף הקורס: 20 שעות אקדמאיות (2 ש"ש)</b>

פרויקט	נושא הלימוד	תאריך	שבוע מספר
	היכרות, תיאום ציפיות, מהי אפליקציה? מהי שפת תכנות?		1
	מבוא: אפליקציה ב ANDROID העקרונות הבסיסיים לתכנות אפליקציה מצליחה		2
	הכרת ממשק גרפי ופקודות בסיסיות: Drawing and User Interface, Layout animationMedia, Storage, Social		3
	הכרת ממשק גרפי ופקודות בסיסיות: Connectivity ,Maps  הכרת סביבת הבלוקים Built-in TinyDB NotifierClock		4
	תרגול : פיתוח אפליקציה ראשונית משחק טריוויה של 5 שאלות		5
	חלוקה לצוותים, וקבלת משימות ייעודיות לכל צוות  כל צוות יחקור נושא מעולם התוכן שלו. יחליט איזה אפליקציה יפתח במטרה לפתור בעיה קיימת בסביבתו.		6

	<p>עבודה בצוותים על משימות</p> <p>1. פיתוח קוד,</p> <p>2. פרסום ושיווק האפליקציה</p> <p>3. גרפיקה</p> <p>4. תכנים (קופירייטר)</p>		<b>7</b>
	המשך - עבודה על משימות קבוצתיות		<b>8</b>
	<p>בדיקת התוכנה – תיקון כשלים ושיפור יכולות</p> <p>הרצאת אורח מפתח אפליקציות: "אפליקציה</p> <p>מרעיון למציאות".</p>		<b>9</b>
	פרסום האפליקציה ב play store		<b>10</b>

חתימת האחראי על הקורס: \_\_\_\_\_ תאריך: \_\_\_\_\_