

פרויקט 8 - תצוגת מסך LCD

Liquid Crystal Display (תצוגת גביש נוזלי). בעזרת הרכיב ניתן להציג הודעות ונתונים על מסך LCD 16x2 (שתי שורות ו-16 עמודות)



שפת תכנות : ARDUINO IDE

להורדת ARDUINO IDE [לחץ כאן](#)

מדריך לוח ארדואינו [לכץ כאן](#)

למתחילים, מומלץ לעיין קודם במדריך לוח ארדואינו (סרטון + מדריך למשתמש)

שלום,

בפרויקט זה נלמד:

1. כתיבת קוד בשפת התכנות ARDUINO UNO המבוססת על שפת C להצגת טקסט על גבי צג LCD.

2. חיבור המעגל האלקטרוני והפעלתו.

המדריך לרמת מתחילים, למד בכיף את המדריך.

מתחילים...

רשימת רכיבים

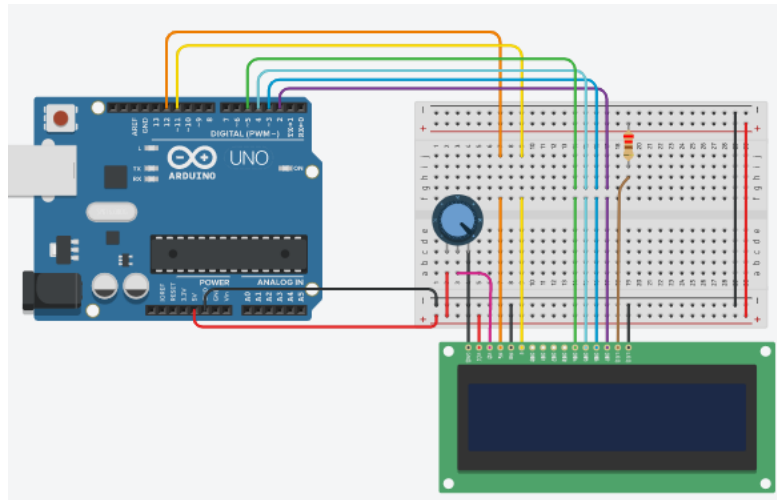
תמונה	כמות	רכיבים
	1	לוח ארדואינו ARDUINO UNO R3
	1	מסך LCD 16x2
	20	חוטי גישור
	1	נגד משתנה 10K
	1	נגד 1K
	1	מטריצה 400
	1	כבל USB

שלב 1:

חיבור צג LCD לארדואינו:

א. חבר את הדקי מודול זמזם להדקי הארדואינו לפי :

ארדואינו	LCD 16x2
GND	Vss
5V	Vdd
נגד	Vo
D12	RS
GND	RW
D11	E
D5	D4
D4	D5
D3	D6
D2	D7



שלב 2

כתיבת הקוד:

פתח את תוכנת ARDUINO IDE

מומלץ קודם ללמוד את מדריך תוכנת ARDUINO.

כתוב את הקוד הבא בתוכנת ARDUINO IDE והעלה אותו ללוח ארדואינו

```
#include <LiquidCrystal.h>

const int rs = 12, en = 11, d4 = 5, d5 = 4, d6 = 3, d7 = 2;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);

void setup(){
  lcd.begin(16, 2);
}

void loop(){

  lcd.setCursor(6,0);
  lcd.clear();
  lcd.print("MYLS");
  lcd.setCursor(2,1);
  lcd.print("Technologies");
  delay(200);

}
```

כל הכבוד! הצלחת את הפרויקט

משימה: שנה את הטקסט לפי רצונך.